**장수아**



**010-2935-9506**



rmdwjdmind@gmail.com



<https://github.com/su-aJ815>

**SUMMARY**

UX/UI 디자인과 개발을 함께 하는 개자이너(개발자+디자이너)입니다. UX/UI 디자인과 Frontend 개발을 함께하며 두 파트의 프로세스를 정확히 이해할 수 있다면 사용자 친화적인 결과물을 도출해낼 수 있다고 생각합니다.

팀 프로젝트를 통해 Full-Stack project를 진행해 보았습니다. 그 중 React, React Native를 통한 Frontend와 Docker를 통한 DevOps 구현을 중점적으로 맡았고, 팀 리더를 맡아 프로젝트를 주도하며 Frontend, Backend, DevOps의 전반적인 프로세스를 이해하고 있습니다.

**EXPERIENCE**

**2022 Silicon Valley Pre-Internship -** 2021.12 - 2022.1 [Design](https://www.figma.com/proto/PS2Uh2ZoxMXotOkz6aZg1w/Hackphaistus-Prototype?page-id=0%3A1&node-id=2%3A6&viewport=241%2C48%2C0.12&scaling=contain&starting-point-node-id=2%3A6) [GitHub](https://github.com/SiliconValleyInternship-2A22/Hackphaistus)

Team leader, DevOps, Frontend, UX/UI Design

* 요약 : 사용자의 사진을 통해 관상을 분석하여 사용자의 능력을 분석해주는 서비스
* Tech-Stack : React, Docker, Figma, illustrator

| **Development**  Frontend, DevOps | * End to End 프로젝트에 필요한 모든 아키텍쳐를 Docker를 통해 마이크로서비스 구성 * Backend에서 받아온 정보의 실시간 데이터 변화를 반영하기 위한 React Hook 활용 * Ext. JS 라이브러리의 활용을 위해 React Component 활용 * React를 활용하여 UI디자인에 대한 Web Publishing 진행 |
| --- | --- |
| **UX/UI Design** | * 사용자가 사이트를 보고 서비스의 아이덴티티를 직관적으로 인지할 수 있도록, 눈에 띄는 메인 컬러 선정 및 직관적인 메인 이미지 제작 * 고리타분한 관상의 소재를 디자인을 통해 트렌디한 색다른 개념으로 제안 시도 * 사용자가 눈에 띄는 이미지를 통해 서비스를 기억할 수 있도록 동일한 이미지를 재구성하여 여러 페이지에 적용 |

**2021 Silicon Valley Pre-Internship -** 2021.06 - 2021.08 [Design](https://xd.adobe.com/view/586b65e0-1e31-470a-b3ab-c22c141c010c-0d38/) [GitHub](https://github.com/Silicon-Valley-Pre-Internship/Linist)

Frontend, UX/UI Design

* 요약 : AI를 활용하여 사용자의 사진을 라인드로잉으로 변환해주는 서비스
* Tech-Stack : React Native, Expo, Figma

| **Development**  Frontend | * React Native를 이용해 하이브리드 앱 개발 * 이미지 처리 시 비동기 처리를 위한 Async function 활용 * 효율적인 코드를 위해 자주 활용되는 색상 활용을 위해 Color system 제작 및 활용 * UI디자인에 대한 Web publishing 진행 |
| --- | --- |
| **UX/UI Design** | * 서비스의 아이덴티티인 ‘추억’이라는 주제를 앱디자인을 통해 표현할 수 있도록 밝고 따뜻한 메인 컬러 선정 후 그라디언트 적용 * 단일 기능을 위한 앱 디자인임을 고려하여 텍스트를 강조한 메인페이지 디자인 * ‘Line’이라는 글자를 사람의 옆태로 표현하여 라인드로잉 서비스 로고 디자인 |

**원하는 전시회를 찾아볼 수 있는 전시회 플랫폼 서비스 -** 2022.2 - Present [Design](https://www.figma.com/proto/VNY5wwlkyHFFgugQtDiu7Q/MuseumNow?page-id=0%3A1&node-id=2%3A61&viewport=241%2C48%2C0.18&scaling=min-zoom&starting-point-node-id=2%3A61) [GitHub](https://github.com/AkchakPeople/MuseumNow)

Frontend, UX/UI Design

* 요약 : 거리, 평점, 추천 등을 원하는 전시회를 찾아볼 수 있는 전시회 플랫폼 서비스
* Tech-Stack : React, Tailwind, Figma, Blender

| **Development**  Frontend | * 자주 활용되는 요소들을 효율적으로 활용하기 위해 React Component 활용 * React Component 에서의 변화를 관리하기 위해 Props 활용 * 원활한 페이지 이동 및 렌더링을 위한 React-router-dom 활용 * 재활용 가능하고 가독성 좋은 코드를 위해 Tailwind 활용 * 다양한 라이브러리의 활용을 위해 React Component 활용 * React를 활용하여 UI디자인에 대한 Web Publishing 진행 |
| --- | --- |
| **UX/UI Design** | * 서비스 주제의 트렌디함을 강조하기 위해 3D 캐릭터 등 유행하는 디자인 스타일 적용 * 3D 마스코트 캐릭터 디자인 및 제작을 위해 블렌더 사용 * 3D 마스코트 캐릭터와 사이트가 융화될 수 있도록 적은 포인트 색상 적용 |

**AI 기내 반입 금지 물품을 구별해주는 어플 -** 2021.8 - 2021.9

Frontend, UX/UI Design

* 요약 : 물품의 사진을 찍으면 AI를 활용하여 기내 반입 금지 물품 여부를 선별해주는 서비스
* React Native를 이용해 하이브리드 앱 개발
* 사진 촬영을 위한 React Native Image Picker 활용
* React Native Navigation의 원활한 이동을 위해 router 활용
* Figma를 활용하여 여행의 이미지 표현에 초점을 맞춘 UI Design
* Tech-Stack : React Native, Expo, Figma

**UX Graduation Works Site -** 2021.11 - 2021.12 [Design](https://www.figma.com/proto/hYau0WgQYW3GMEAGSvsXSX/Graduation-WorkSite?page-id=0%3A1&node-id=0%3A1073&viewport=241%2C48%2C0.04&scaling=scale-down-width&starting-point-node-id=0%3A1073) [Docs](https://www.figma.com/proto/hYau0WgQYW3GMEAGSvsXSX/Graduation-WorkSite?page-id=0%3A1&node-id=0%3A1663&viewport=241%2C48%2C0.04&scaling=scale-down-width&starting-point-node-id=0%3A1073)

UX/UI Design, Team leader

* 요약 : 학생과 기업 간의 Connect를 지원해주는 온라인 졸업 전시 사이트
* 기존의 온라인 졸업 전시의 정적인 한계를 극복하기 위해 학생 친화적인 기획 시도
* 차별점을 위해 ‘사회초년생으로서의 졸업생’에 초점을 두고 기업과 학생 간의 지원서 및 면접 제안 기능
* 학생과 작품에 대한 접근성을 높이기 위해 작품 이름과 성격, 디자인 분야 등을 모아 볼 수 있는 해시태그 기능
* 기존의 획일화 된 졸업전시 사이트가 아닌 사용자와 상호작용하는 동적인 사이트를 위해 비비드한 컬러 선정

**멘탈모델 분석 및 활용을 통한 통합 리모컨 인터페이스 디자인** - 2021.03 - 2021.06 [Portfolio](https://drive.google.com/file/d/1Xj2xzmWEs8f3E2VMfv8FMq2LWwDV9By6/view?usp=sharing)

3D Design, UX/UI Design, editorial Design, Product Management

* 요약 : 누구에게나 친숙하며 오랜 기간동안 크게 변화가 없는 리모컨에 대한 전반을 분석하여, 오늘날의 관점으로의 사용자 친화적인 리모컨 디자인 제시
* 기존 리모컨의 사용자 선호도 및 시장 조사를 위해 주요 버튼 그룹핑 및 버튼의 위치, 외형 디자인을 기준으로 기존의 리모컨 분석 및 PUI 분석
* 사용자가 제품을 사용하는 상황 파악을 위해 Persona, 서비스 경험 시나리오, Task 분석을 기준으로 고객 유형 분석
* 실질적으로 사용자가 선호하는 그립감 조사를 위해 실제 리모컨 크기 및 모형으로 모형 큐브 제작 후 실험 진행
* 사용자가 가장 많이 사용하는 버튼 조사를 위해 버튼 큐브 제작 후 필요성과 위치를 기준으로 실험 진행
* Tools : Figma, illustrator, Photoshop, UG NX

**시흥시 신천동 아동친화형 도시 만들기 프로그램 조교** - 2020.07 - 2020.08

Design Thinking Product Management

* 요약 : 한국산업기술대학교 디자인공학부 주관으로, 시흥시 신천동의 아동친화형 도시 기획을 위해 약 30명의 초등학생들과 학부모를 대상으로 Design Thinking Process를 통해 소비자의 Needs를 파악하기 위한 프로그램
* 프로그램에 참여한 초등학생들과 학부모 관리 및 Inner Needs 파악을 위한 학습지 제작
* 발산 수렴의 Double Diamond 프로세스를 통해 도출된 문제를 아이디어화

**날씨의 변화에 따른 명상 콘텐츠 추천 날씨앱** - 2021.05 - 2021.06 [Portfolio](https://www.figma.com/file/DVwAZhy4nVpz7NHp0eO31I/%EB%82%A0%EC%94%A8%EC%95%B1?node-id=0%3A1)

UX/UI Design

* 요약 : 날씨를 단순히 하루의 기온을 의미하는 것을 넘어, 하루의 모양새로서의 의미에 집중하고 이를 반영하여 날씨 어플을 재구성한 프로젝트
* 따뜻하고 싱그러운 느낌을 위해 UI 트렌드 중 glassmorphism 적용 시도
* glassmorphism의 시각적 효과를 극대화 하기 위해 Background에 그라디언트 효과 적용
* 날씨에 따라 테마 변경 및 명상 콘텐츠 제안 기능
* Tools : Figma

**Disney Mickey Mouse Retro Fan** -2020.10 - 2020.12 [Portfolio](https://drive.google.com/file/d/1v15RNXNQJToVtd398RCYr66mdHq1mpwp/view?usp=sharing)

3D Design

* 요약 : 미키마우스를 콘텐츠로, 레트로 디자인의 선풍기 3D 디자인
* 제품 디자인에서의 레트로 열풍에 적합한 콘텐츠 리서치 후 미키마우스 선정
* 제품의 내부 볼트와 너트 parting을 위해 두 개의 body의 마진값 조절
* Tools : UG NX, Photoshop

**TECHNICAL SKILLS**

**Language**  | Javascript, TypeScript, HTML/CSS

**Library / Framework** | React, React Native, Next.js, jQuery, Bootstrap, Tailwind, FontAwesome

**Development Tools** | Docker

**Design Tools** | Figma, illustrator, Photoshop, Blender, UG NX, Adobe XD, Rhino

**EDUCATION**

한국공학대학교 디자인공학부 미디어디자인공학전공 | 2019.03 - 2023.02

강원외국어고등학교 중국어학과 | 2016.03 - 2019.02